

PEINTURE DE LIGNES DE JEU SUR SURFACES GERFLOR SPORT

1. La peinture **Gerflor Game Lines** est une peinture polyuréthane souple à deux composants, caractérisée par ses propriétés de haute brillance, flexibilité, choix de couleurs et excellente rétention de brillance. Ces caractéristiques en font le revêtement idéal pour toutes les surfaces de sols sportifs GERFLOR.
2. Avant de débiter le processus de peinture, assurez-vous que les couleurs et les quantités de peinture et d'apprêt sont correctes.
3. Pour une seule couche, la couverture sur la surface du plancher sportif GERFLOR est d'environ 500 pieds linéaires de ligne de jeu de 2" de large par unité de peinture. Une unité se compose de 1 litre du composant A mélangé à un contenant de 8 oz du composant B.

L'application de la peinture pour lignes de jeu doit être effectuée par des peintres-applicateurs de lignes de jeu professionnels expérimentés

4. Les procédures suivantes fournissent des directives générales pour l'application des peintures pour lignes de jeu recommandées par GERFLOR. Cette peinture n'est pas adaptée à la peinture de grandes surfaces telles que des touches ou des bordures pleines. Il est recommandé de laisser un espace minimum de ½" entre les différentes couleurs de peinture pour éviter le dégorçement des couleurs.

5. PRÉPARATION DU SOL GERFLOR

- 5.1. Éliminez la poussière, la saleté et les résidus de colle, qui peuvent affecter négativement l'adhérence de la peinture Gerflor Line.
- 5.2. Nettoyez la surface du sol avec une autorécurveuse ou une vadrouille humide utilisant uniquement de l'eau tiède claire et propre.

Remarque : N'utilisez pas de savon ou de détergent avant la peinture pour éviter tout résidu sur la surface, ce qui pourrait compromettre l'adhérence de l'apprêt.

6. ENREGISTREMENT ET PRÉPARATION DES GAMELINES

- 6.1. Délimitez le sol du gymnase conformément aux exigences du jeu, comme indiqué sur les dessins architecturaux. Les lignes de jeu doivent être précises selon la disposition et la largeur des lignes indiquées sur les plans.
- 6.2. Il est recommandé d'obtenir une approbation écrite sur les couleurs, les dimensions et la disposition des lignes de jeu avant de continuer.
- 6.3. Toutes les lignes de jeu doivent être masquées avec le ruban de masquage automobile vert 3M™ 233+, 401+ ou un ruban de masquage similaire approuvé par le fabricant pour une telle application. Frottez et roulez fermement le ruban adhésif contre la surface du sol pour obtenir une liaison serrée.
- 6.4. Si les lignes peintes croisent un joint thermosoudé, il est nécessaire de poncer suffisamment la zone soudée afin de créer une surface GROSSIÈRE permettant une adhérence adéquate de l'apprêt.



7. APPLICATION DE L'APPRÊT

- 7.1. Gerflor Primer est un scellant de bordure ou une couche barrière, ce n'est pas un promoteur d'adhérence .
- 7.2. En raison de la texture de la surface (gaufrage) du revêtement de sol, la peinture **risque de couler** si l'apprêt n'est pas utilisé.

- 7.3. Une machine à ruban ou un rouleau à main peut être utilisé pour rouler sur le bord intérieur du ruban afin de garantir qu'il est solidement collé avant l'application de l'apprêt.
- 7.4. L'application d'une seule couche de Gerflor Paint Primer est nécessaire pour la plupart des surfaces afin d'éviter que la peinture ne dégorge.

REMARQUE : L'apprêt de Peinture Gerflor doit être appliqué jusqu'au bord intérieur du ruban pour stopper tout dégorgement de la peinture. Laisser l'apprêt sécher ou s'évaporer, devenant collant sans transfert au toucher léger. Appliquer la première couche de couleur dans les 24 heures. Si le Gerflor Paint Primer sèche plus de 24 heures, il devra être légèrement poncé avec du papier de verre grain 100 avant l'application de la première couche de peinture colorée.

REMARQUE : Si l'apprêt et la peinture ne sont pas appliqués le même jour, le retrait du ruban-cache peut être difficile et peut affecter la qualité finie des lignes de jeu.

- 7.5. Selon la texture de la surface sportive (telle qu'une surface de tennis), des couches supplémentaires d'apprêt peuvent être nécessaires. L'utilisation d'un système de pulvérisation HVLP peut être un meilleur choix pour éviter que la peinture ne coule sous le masking tape.
- 7.6. Le kit Gerflor Paint Primer couvre environ 600 pieds linéaires de ligne de 2 pouces pour une seule couche. Le kit se compose d'un composant « A » (32 oz) et d'un composant « B » (16 oz).
- 7.7. Mélangez soigneusement Primer et laissez une période d'induction de 15 minutes avant l'application. Appliquez une fine couche d'apprêt transparent sur toutes les zones recevant la peinture Game Line.
- 7.8. Appliquer l'apprêt à peinture Gerflor avec un rouleau à peinture à poil court de 1/8" résistant aux solvants ou un pinceau à poils purs ; 1" de largeur pour les lignes de 1" et 2" de largeur pour les lignes de 2". Laisser l'apprêt devenir collant sans transfert lorsqu'il est légèrement touché avant de procéder à l'application de la peinture.

8. PEINTURE

- 8.1. Mélangez soigneusement la peinture colorée Gerflor Game Line, partie A et partie B.
- 8.2. Vérifiez si la couleur est correcte avant de combiner le composant Gerflor A (32 oz) et le composant B (8 oz).
- 8.3. Appliquez deux ou plusieurs fines couches de peinture selon les besoins pour obtenir une couleur complète et uniforme.

REMARQUE : Des couches épaisses entraîneront des problèmes d'esthétique et/ou de performance.

- 8.4. Le ruban de masquage doit être retiré dès que la couche finale de peinture a été appliquée. Le ruban sera difficile à enlever si la peinture sèche, des bords de ligne irréguliers peuvent également apparaître.
- 8.5. Si la peinture Gerflor sèche plus de 24 heures à des températures normales, poncez avec du papier de verre grain 100 et nettoyez avec de l'acétone avant d'appliquer une couche de finition supplémentaire.

PRUDENCE : Les déversements accidentels ou les traces de peinture doivent être éliminés immédiatement avec un chiffon blanc propre 100 % coton et de l'acétone ou de l'alcool dénaturé. Faites très attention à nettoyer soigneusement la zone afin de ne pas laisser une fine brume de peinture sur la surface.

9. APPLICATION

- 9.1. Il est très important que l'application des lignes de jeu se fasse après que les travaux de tous les autres corps de métier sont exécutés afin d'éviter tout dommage ou contamination de la surface du plancher.
- 9.2. Les zones doivent être fermées à toute circulation. Toutes les portes et fenêtres doivent être fermées pour éviter toute contamination par la poussière .

- 9.3. Il est recommandé d'arrêter le système de traitement d'air ou le système de climatisation pour éviter la circulation de poussières dans l'air pendant le processus de peinture jusqu'à 24 heures après la fin de la peinture .
- 9.4. L'apprêt et la peinture de la ligne de jeu doivent être appliqués à une température de 65°F à 85°F. L'humidité relative doit être comprise entre 20 % et 60 %. Ces conditions permettront à la peinture de sécher et de durcir correctement.
- 9.5. **Des couches fines et uniformes donneront les meilleurs résultats** . Des couches épaisses et épaisses entraîneront un mauvais résultat.
- 9.6. Lors de l'application de peinture au rouleau, il est recommandé d'utiliser un pinceau directement derrière le rouleau pour briser la tension superficielle de la peinture et favoriser la libération de l'air.
- 9.7. Les coups de pinceau doivent être uniformes et dans une seule direction.
- 9.8. Appliquez de la peinture colorée pour lignes de gibier à l'aide d'un pinceau en poils de soie pure ou d'un rouleau à peinture à poil court, d'environ 1 pouce de large pour les lignes d'un pouce et de 2 pouces de large pour les lignes de 2 pouces.
- 9.9. Le pinceau et le rouleau doivent être résistants aux solvants.
- 9.10. Il est important que la peinture soit appliquée en une fine couche uniforme.
- 9.11. Une fois la première couche terminée, laissez la peinture devenir collante sans transfert lorsqu'elle est légèrement touchée avant de passer à la couche de peinture suivante.
- 9.12. du papier de verre grain 100 si on les laisse sécher plus de 24 heures entre les couches.
- 9.13. Tirez sur le ruban adhésif immédiatement après l'application de la dernière couche de peinture.
- 9.14. Pour les logos et autres zones qui seront « couleur sur couleur », consultez le service technique Gerflor concernant l'utilisation de l'accélérateur de peinture Gerflor pour faciliter une application rapide du film ou du ruban adhésif du logo sur une surface nouvellement peinte.
- 9.15. Restreindre la circulation pendant 7 jours pour permettre à la peinture de durcir complètement.

PRUDENCE! Vérifiez à nouveau l'exactitude de toutes les lignes de jeu avant d'appliquer l'apprêt et la peinture. Une fois la peinture sèche, il n'existe aucun produit chimique connu pour l'enlever sans endommager de manière permanente le revêtement de sol.



Pour plus d'informations, référez-vous aux Services techniques Gerflor.